|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome** | **Tipologia** | **Descrizione** |
| Utente | Entity | Rappresenta un singolo Utente della piattaforma. |
| UtenteBusiness | Entity | Rappresenta un Utente Business della piattaforma. |
| Operatore | Entity | Rappresenta un Operatore della piattaforma. |
| Evento | Entity | Rappresenta un evento visualizzabile nella piattaforma. |
| Evento Business | Entity | Rappresenta un evento business visualizzabile nella piattaforma. |
| Messaggio | Entity | Rappresenta un messaggio scritto all’interno della piattafoma. |
| Prodotto | Entity | Rappresenta un prodotto acquistabile. |
| LoginForm | Boundary | Form che consente di autentificarsi all’interno della piattaforma |
| LogoutForm | Boundary | Form che consente di disconnettersi dalla piattaforma. |
| Mappa | Boundary | Mappa integrata nell’applicazione interagibile dall’utente. |
| InfoButton | Boundary | Bottone che consente di poter visualizzare informazioni. |
| VisualitationMessagesButton | Boundary | Bottone che consente di visualizzare messaggi precedentemente inviati. |
| MessageForm | Boundary | Form che consente la scrittura e l’invio di un nuovo messaggio. |
| EventButton | Boundary | Bottone che consente la creazione di un’evento. |
| ConvalidationButton | Boundary | Bottone che consente la convalida della propria presenza ad un evento. |
| ProfileButton | Boundary | Bottone che consente di visualizzare le informazioni di un utente. |
| SearchBar | Boundary | Barra modificabile che consente la ricerca nella piattaforma. |
| MessageReportButton | Boundary | Bottone che consente di segnalare un messaggio. |
| EventReportButton | Boundary | Bottone che consente di segnalare un evento. |
| UtenteReportButton | Boundary | Bottone che consente di segnalare un utente. |
| NotificationAlert | Boudary | ALert che informa l’utente di eventuali azioni svolte??? |
| RegUtenteForm | Boundary | Form che consente la registrazione di un Utente nella piattaforma. |
| RegBusinessForm | Boundary | Form che consente la registrazione di un Utente Business all’interno della piattaforma. |
| RatingButton | Boundary | Bottone che consente di esplicitare il proprio voto ad un evento. |
| ShopButton | Boundary | Bottone che consente di accedere alla sezione dedicata alla vendita |
| BuyButton | Boundary | Bottone che consente l’acquisto di un item. |
| EventControl | Control | Gestisce la creazione di un evento. |
| MessageControl | Control | Gestisce l’invio di un messaggio. |
| ReadMessageControl | Control | Gestisce la visualizzazione dei messaggi inerenti ad un evento. |
| ReadEventControl | Control | Gestisce la visualizzazione degli eventi creati all’interno della mappa. |
| AddPartecipationControl | Control | Gestisce l’aggiunta di un partecipante ad un evento. |
| ReadInfoEventControl | Control | Gestisce la visualizzazione delle informazioni riguardanti un evento. |
| ConvalidationControl | Control | Gestisce la partecipazione convalidata di un utente ad un evento. |
| ReadProfUtenteControl | Control | Gestisce la visualizzazione delle informazioni di un profilo utente. |
| MessageReport | Control | Gestisce la segnalazione di un messaggio inviato. |
| UtenteReport | Control | Gestisce la segnalazione ad un utente. |
| EventReport | Control | Gestisce la segnalazione di un evento. |
| EventVerificationControl | Control | Gestisce la verifica della partecipazione di un utente ad un evento business. |
| EventRatingControl | Control | Gestisce il voto di un evento da parte di un utente. |
| ShopControl | Control | Gestisce l’acquisto di un item. |
| CreatBusinessEventControl | Control | Gestisce la creazione di un evento business. |
| LoginControl | Control | Gestisce l’autentificazione di un utente nella piattaforma. |
| LogoutControl | Control | Gestisce la disconnessione di un utente nella piattaforma. |
| RegUtenteControl | Control | Gestisce la registrazione di un utente nella piattaforma. |
| RegBusinessControl | Control | Gestisce la registrazione di un utente business all’interno della piattaforma. |

Ragazzi non prendete per orocolato le descrizioni perche mon so se si fanno cosi però valutate se ci sono tutti le entity le boundary e control leggendo i casi d’uso che abbiamo.